|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2023-1학기 러닝스터디 일지(CLC트랙)** | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | |
| **( 6 ) 회차** | | | | | | | | | | | | |
| **그룹명** | 먹구, 자구 공부하구 | | | | | | | | | | | |
| **활동유형** | V 전공(심화/실습) | | □ 프로젝트/공모전 | | | □ 어학 | | □ 독서/영화/시사 토론 | | | □ 기타 ( ) | |
| **스터디 일시** | **날 짜** | | 2022.05.22.(화) | | | **스터디 장소** | | | | 교내 그룹 스터디룸 | | |
| **시작 시간** | | 19:05 | | |
| **종료 시간** | | 22:05 | | |
| **출결 확인** | | | | | | | | | | | | |
| **구분** | **이름** | **학번**  **(20######)** | | **출석**  **(O/X)** | | | **결석**  **(O/X)** | | **지각**  **(O/X)** | | | **활동 시간** |
| **팀장** | 김서진 | 20201028 | | O | | | - | | - | | | ( 180 ) 분 |
| **팀원1** | 강해원 | 20201022 | | O | | |  | |  | | | ( 180 ) 분 |
| **팀원2** | 김수림 | 20201071 | | O | | |  | |  | | | ( 180 ) 분 |
| **팀원3** | 나경원 | 20201075 | | O | | |  | |  | | | ( 180 ) 분 |
| **팀원4** | 이예원 | 20201051 | | O | | |  | |  | | | ( 180 ) 분 |
| **출석 증빙 사진** | | | | | | | | | | | | |
| **시작( 19 : 05 )** | | | | | **종료( 22 : 05 )** | | | | | | | |
| 인간의 얼굴, 사람, 의류, 미소이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | | | | | 인간의 얼굴, 텍스트, 의류, 사람이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **2023-1학기 러닝스터디 일지(CLC트랙)** | | | | |
|  | | | | |
| **( 6 ) 회차** | | | | |
| **( 6 ) 회차 활동 목표** | | | | **목표 달성률**  **(100%/70%/50%/30% 미만)** |
| 1 | BFS 혹은 DFS 관련 문제 풀이 | | | 100% |
| 2 | 풀이 후 코드 노션 업로드 | | | 100% |
| 3 | 개인이 풀어온 문제 리뷰 | | | 100% |
|  | | | | **총 달성률(평균): 100 %** |
| **( 6 ) 회차 활동 내용** | | | | |
| 1. **( 6 )회차 활동(학습) 자료(자료 증빙+증빙에 대한 설명)** | | | | |
| 텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | | | 텍스트, 폰트, 번호, 라인이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | |
| **백준 2644번 촌수 계산 풀이 코드** | | | **백준 2667번 단지 번호 풀이 코드** | |
| * 기술 * BFS, Queue | | | * 기술 * BFS, DFS | |
| |  |  | | --- | --- | | 텍스트, 스크린샷, 폰트, 문서이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | 텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | | **백준 2468번 안전 영역 풀이 코드** | **백준 2606번 바이러스 풀이 코드** | | * 기술 * DFS, 그래프 이론 | * 기술 * DFS, 이진 트리 |  |  |  | | --- | --- | | 텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | **백준 2573번 빙산 풀이 코드** | | * 기술 * DFS 활용 * 그래프 이론 | | | | | |
| 1. **( 6 )회차 활동(학습) 내용(활동 시작 전 / 활동 진행 / 활동 종료 후)** | | | | |
| **①**  **활동 시작 전**  해당 회차  활동 참여를 위해 준비하는 시간 | | 6회차: BFS, DFS 개념에 대한 이해와 풀이, 정리   * 김서진: 백준 2667번 단지 번호 붙이기 풀이 후 코드 노션 업로드 * 강해원: 백준 2644번 촌수 계산 풀이 후 코드 노션 업로드 * 김수림: 백준 2468번 안전 영역 풀이 후 코드 노션 업로드 * 나경원: 백준 2606번 바이러스 풀이 후 코드 노션 업로드 * 이예원: 백준 2573번 빙산 풀이 후 코드 노션 업로드 | | |
| **②**  **활동 진행**  해당 회차에  참여하여 활동을 진행하는 시간  (활동 시간은 본 시간으로만 인정됩니다) | | 공통   1. 개인이 풀이해 온 문제의 코드 리뷰 2. 리뷰 마친 후 다른 스터디원들이 생각하는 문제 해결법 공유 3. 스터디원들의 피드백을 통해 생각해 볼 점 정리 | | |
| **③**  활동 종료 후 | | **활동에 대한 평가** | | |
| * 팀 장 (김서진): 문제를 풀어보며 그래프 탐색에 대한 풀이법을 체화했지만 어떤 케이스에 BFS와 DFS가 필요한지에 대한 이해가 더 필요할 것 같다. * 팀원1 (강해원): 어떤 문제에 dfs와 bfs를 적용해야 하는지 문제들을 풀어보면서, 팀원들의 문제풀이를 들으면서 개념을 이해할 수 있었다. * 팀원2 (김수림): 자료구조에서 배운 깊이 우선 탐색과 넓이 우선 탐색을 응용하여 문제를 풀어보았는데, 배운 내용보다 많이 어려웠고 응용할 수 있는 새로운 알고리즘도 알게 되었다. * 팀원3 (나경원): 깊이 우선 탐색과 너비 우선 탐색을 언제 사용해야 하는지 헷갈렸다. 백준 문제들을 풀고, 서로 풀이를 공유하며 어느 상항에서 각 알고리즘을 사용해야 하는지 파악할 수 있었다. * 팀원4 (이예원): 그래프 코드 구현이 어려워서 직접 풀지 못하고, 다른 사람의 코드를 참고해서 이해했다. 서로 풀이를 공유하며 다양한 상황에서의 로직을 생각해보게 되었다. | | |